

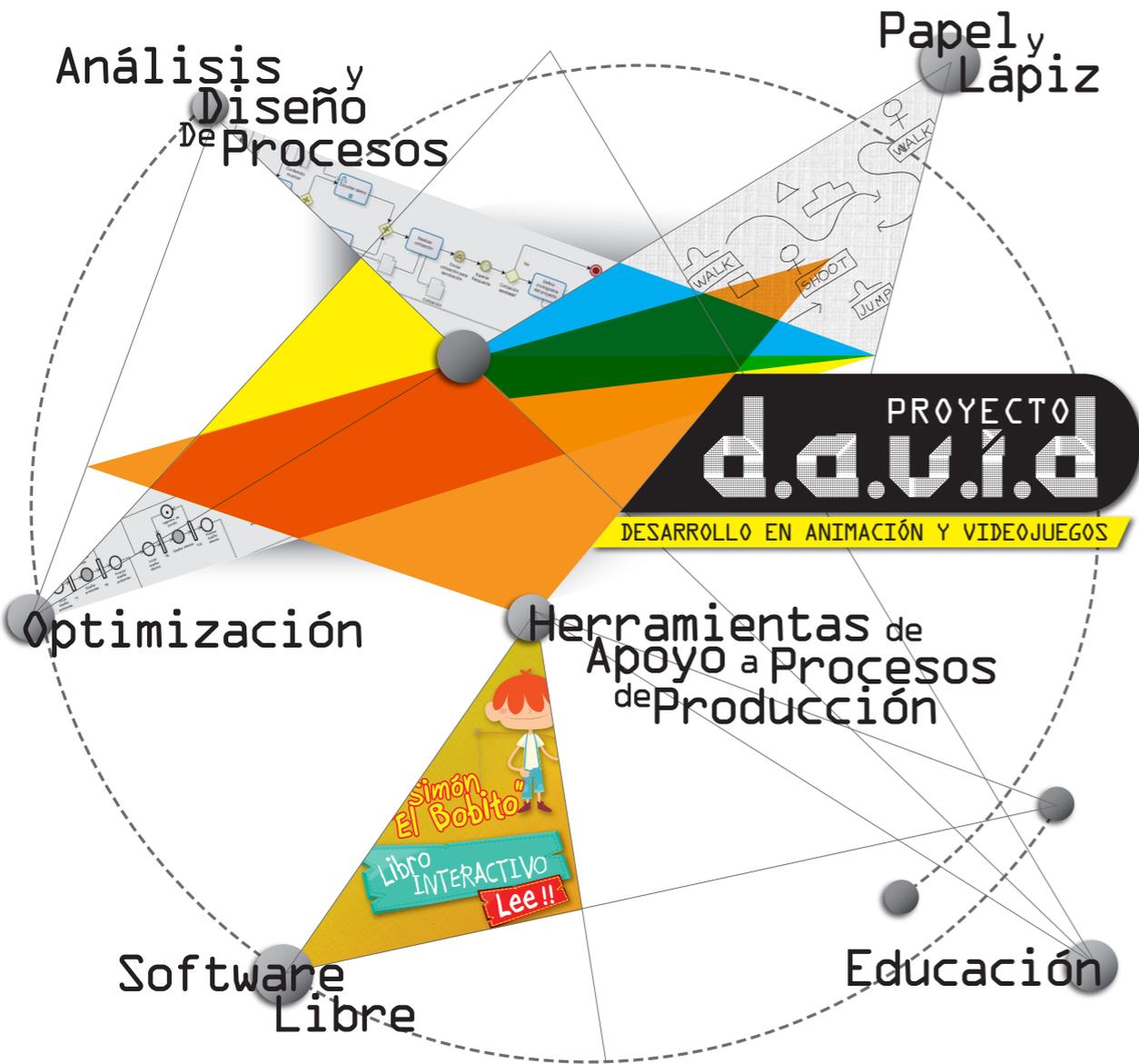


PROYECTO
d.a.v.i.d

DESARROLLO EN ANIMACIÓN Y VIDEOJUEGOS

8º FORO EN CONTENIDOS DIGITALES CIERRE DEL PROYECTO DAVID

Universidad de los Andes, 2016



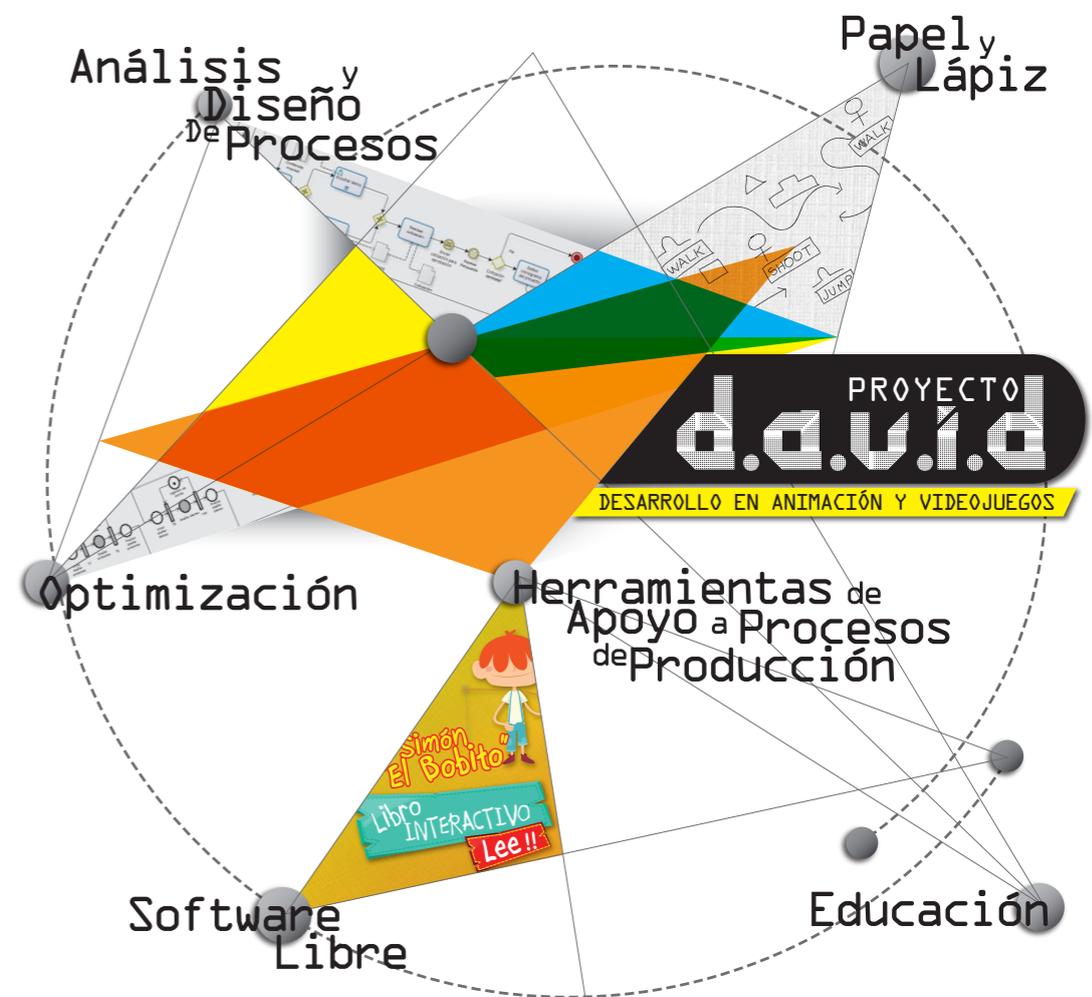
AGENDA

.....

- 2:00 - 2:10 Apertura del Evento. Palabras de Eduardo Behrentz, Decano Ingeniería
- 2:10 - 2:40 ARK: Un caso de éxito. Eivar Rojas
- 2:40 - 3:10 DAVID: Resultados Empresarios. Oruga, Colombia Games, E-NNOVVA
- 3:10 - 3:30 DAVID: Resultados de Investigación: PYLO, TicSw, CIFE, Imagine
- 3:30 - 4:00 Panel: Perspectivas en Animación y Videojuegos. CCB, IGDA, Asifa, SOMOS, PostPopuli, Uniandes
- 4:00 - 4:30 Refrigerio

PALABRAS DE EDUARDO BEHRENTZ

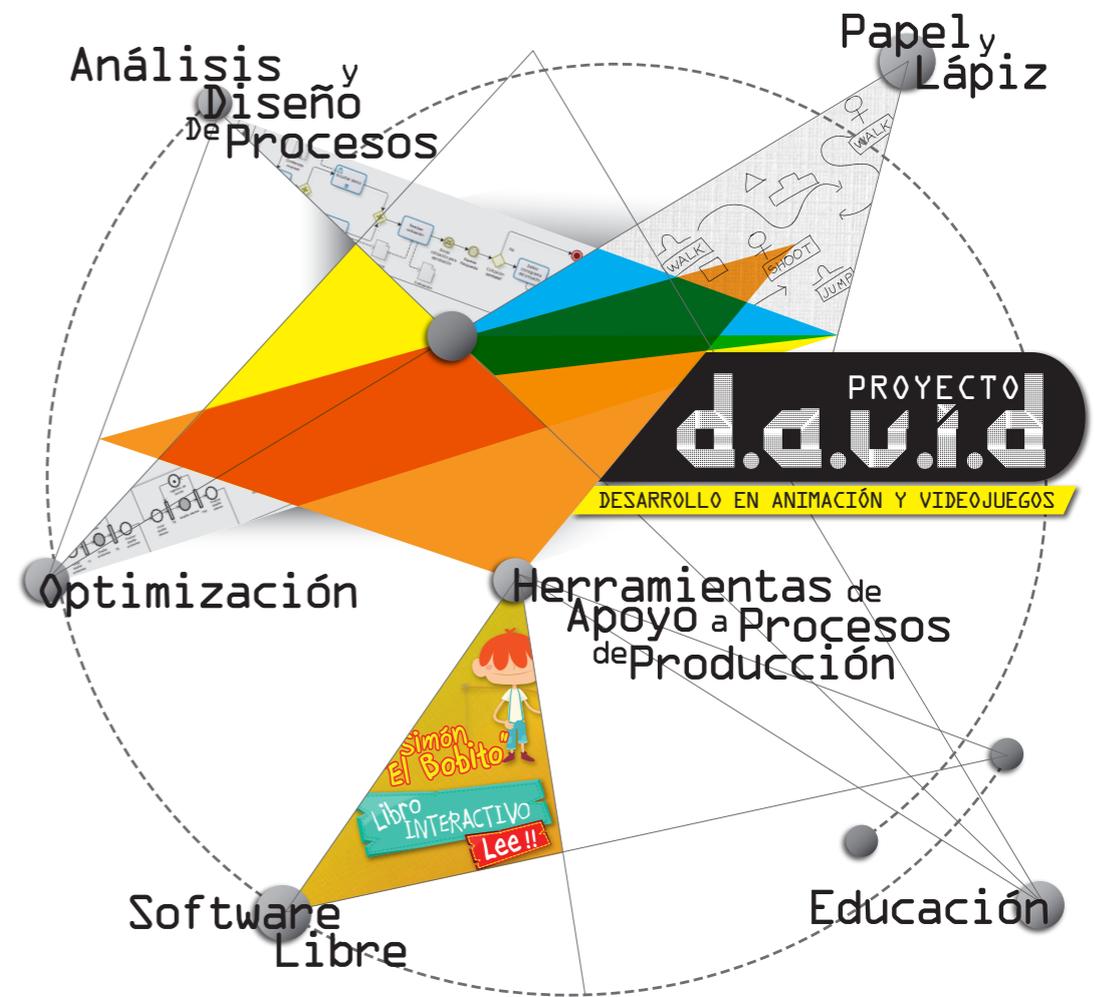
*Decano de la Facultad de Ingeniería,
Universidad de los Andes*



sistemas.uniandes.edu.co/proyectodavid

ARK: UN CASO DE ÉXITO. EIVAR ROJAS

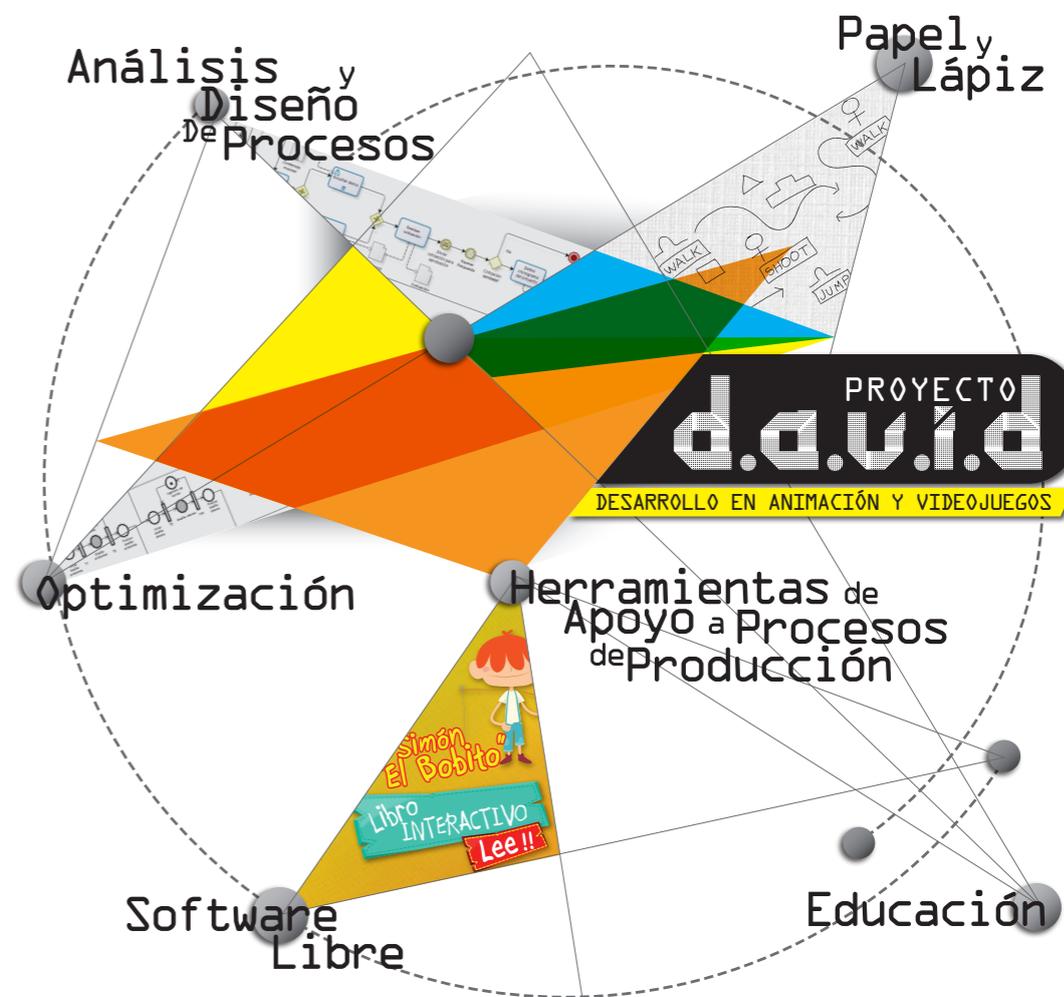
Efecto Estudios



sistemas.uniandes.edu.co/proyectodavid

DAVID: RESULTADOS EMPRESARIOS

Oruga, Colombia Games,
E-NNOVVA

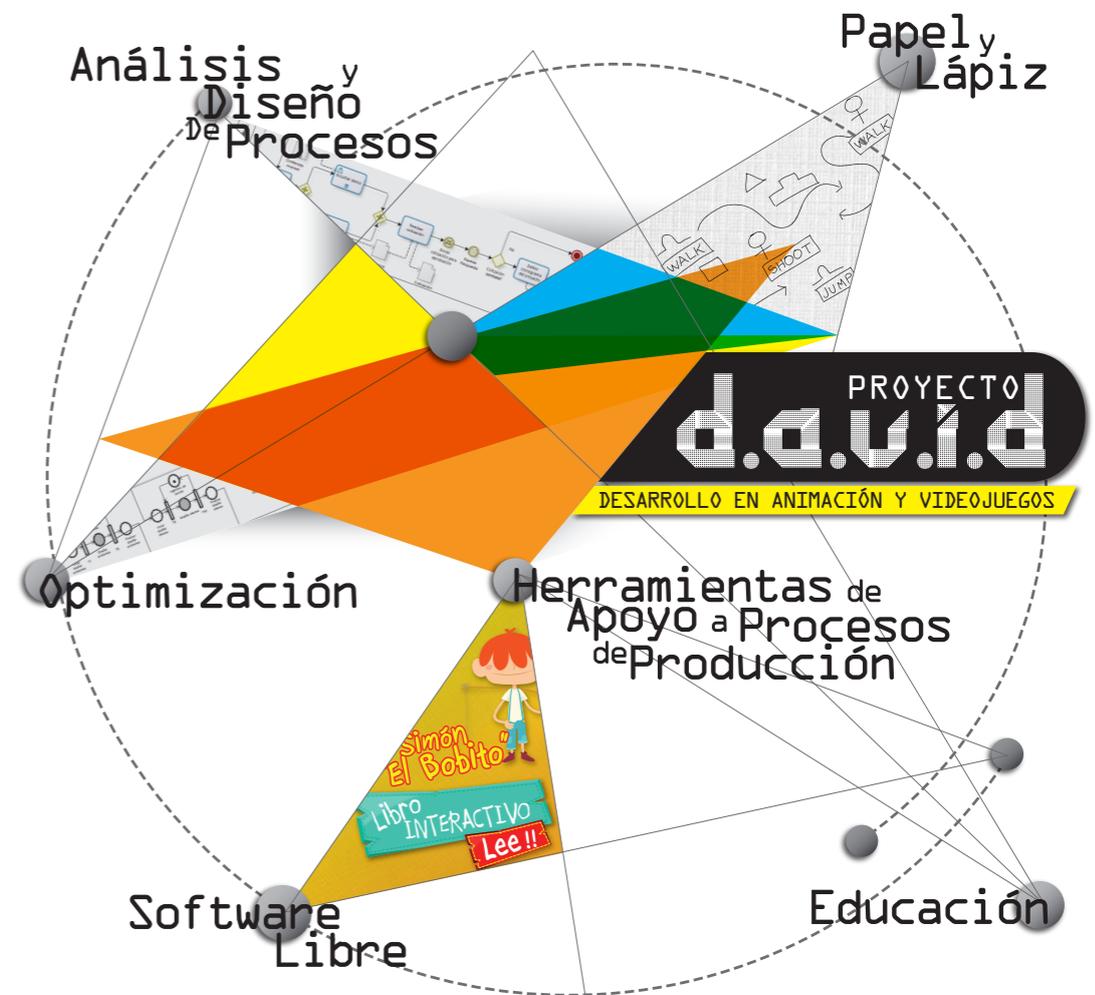


sistemas.uniandes.edu.co/proyectodavid

DAVID: RESULTADOS DE INVESTIGACIÓN

*PYLO, TicSw, CIFE,
Imagine*

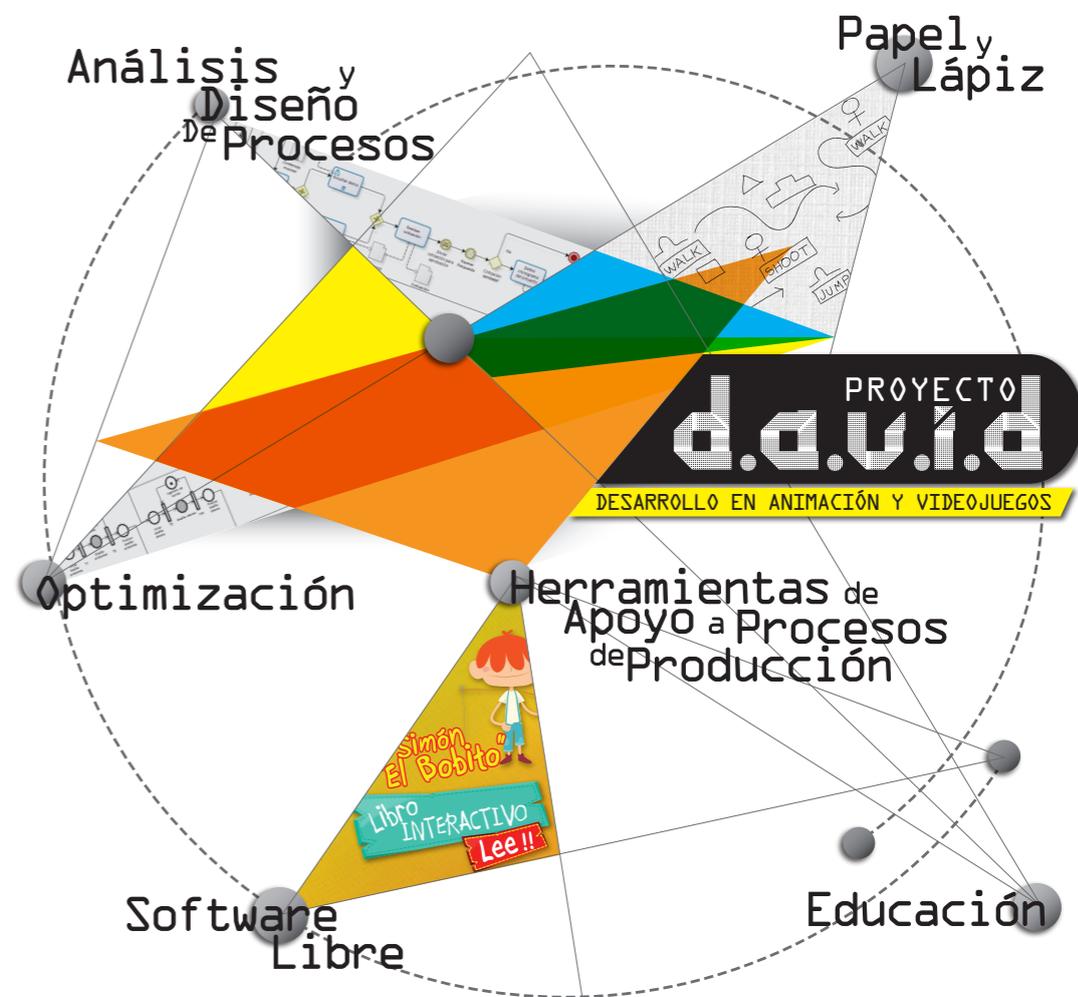
 Universidad de
los Andes
Colombia



sistemas.uniandes.edu.co/proyectodavid

PERSPECTIVAS EN ANIMACIÓN Y VIDEOJUEGOS

CCB, IGDA, Asifa, SOMOS,
PostPopuli, Uniandes



sistemas.uniandes.edu.co/proyectodavid

GRACIAS!

