



Laboratorio Interactivo de Arte, Ciencia y Tecnología

Jueves, 19 de Mayo de 2011 04:21



PLATAFORMA BOGOTÁ

Laboratorio Interactivo de Arte, Ciencia y Tecnología

FUNDACIÓN GILBERTO ALZATE AVENDAÑO

en convenio con LIA LAB: laboratorio interdisciplinario para las artes

CONVOCAN AL TALLER INSERCIONES EN EL ESPACIO PÚBLICO CON VIDEO

a cargo del artista mexicano Fernando Llanos (VIDEOMAN)

[LEER MÁS...](#)

Muestra de animación colombiana en la Tadeo

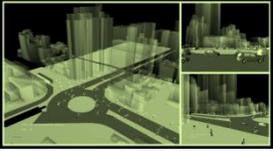
Destacamos



Día Internacional de la Animación, 28 de Octubre de 2010

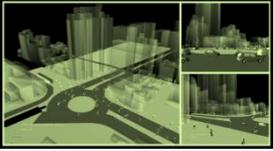
Parece carecer de sentido hacer un dibujo perfecto, para luego hacer otro igual, pero con una pequeña diferencia que puede manifestarse, por ejemplo, en el ligero desplazamiento de un dedo, y lo que es peor, luego hacer el mismo dibujo perfecto, desplazando otro poco ese dedo y así igual, la cantidad de veces que una secuencia lo requiera. Puede parecer agotador, pero la satisfacción llega cuando ese dibujo se mueve fluidamente, como si fuera magia.

[Leer más...](#)



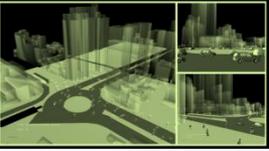
ASIFA COLOMBIA

- Asociación Internacional de Films Animados.
- Asifa Colombia es representante de Animadores y pequeños y medianos emprendimientos en el sector.



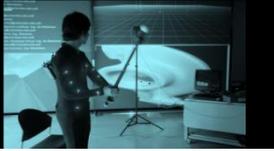
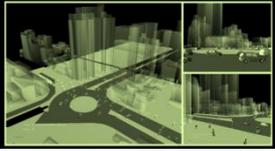
Investigación

- Mapeo de sector que incluye empresas y animadores independientes: infraestructura, modos de producción (flujos, técnicas, etc.), plataformas y tipo de software.
- Impacto de tecnologías en la consolidación del sector (desde las investigaciones sobre la animación en Colombia de Camilo Cogua, Lina Siculaba, Andrés Agredo y de Ricardo Arce).



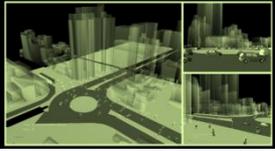
USO

- Configuración de grupo de evaluación de Software libre de Gestión de Proyectos de Animación & Videojuegos.
- Red de animadores
- Ruta de festivales



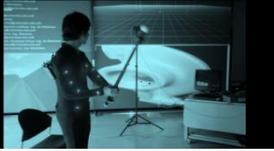
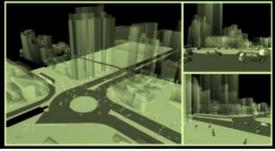
ACADEMIA

- Vinculación con docencia y diseño curricular de programas de animación y de diseño interactivo.
- Asesoría en construcción de plataformas tecnológicas para el aprendizaje en temas de animación y videojuegos.



VISIBILIDAD Y PATRIMONIO

- Archivo de la animación colombiana.



POLITICAS

- Trabajo desde el Comité de Agremiaciones de Audiovisuales, la Mesa de Emprendimiento del Sector de Animación y Videojuegos del Ministerio de Cultura y el programa de Industrias Culturales.